

Highlights

The team has been busy this week making improvements and fixes based on your feedback to further enhance your gameplay experience. After this first big leap we look forward to head to phase (more on this later).

Merchants

New merchants have been introduced to the capital cities. These merchants provide high quality new armor sets, new weapons and will trade currency with you! Rumors say that a gang of mysterious Skaven scoundrels arrived and that they offer some dodgy service. For more details see the [Merchant](#) section.

Currency

The currency delivery system has been tweaked and you are now able to convert some of the existing crests. Additionally a new currency has been introduced. For more details see the [Currency](#) section below.

Armor Set Changes

The Conqueror Set has undergone a complete overhaul and can now be obtained via Scenarios. Old Conqueror armor pieces that may have been in your Inventory have been removed. For more details see the [Items](#) section below.

Scenario Weapons

A new tier of Scenario Weapons that targets RR55 has been added to the game. For more details see the [Items](#) section below.

Scenario Shakeup

The battle has shifted! With the release of 1.0.10 the Scenario lineup will change. A number of old scenarios have returned and some others retired for the moment. For a full list of the new line-up, see the [RvR](#) section below.

Optimizations

As part of our ongoing migration to EU we have done some behind the scenes optimizations to the server. And a tremendous effort of adding future content.

Merchants

Four new vendors have arrived in the Capital Cities. They all accept Invader's Insignia and have a number of new Scenario Weapons and the new Conqueror Set for sale.

Currency

Trade Merchant

A new vendor has arrived to the Capital Cities.

Skaven Trademaster accepts any kind of currency and has a number of interesting things for sale.

His stock will change as time goes on, but some of the things you can expect to see for sale are the following Currency Items & Boxes:

- Warlord Crest (Costs: 15 Invader Crests)
This item contains 1 Warlord Crest.
- War Crest Box (Costs: 1 Invader Crests)
This item contains 5 War Crests.
- War Crest Box (Costs: 1 Invader's Insignia)
This item contains 5 War Crests.
- Warlord Crest Chest (Costs: 75 Invader Crests)
This item contains 5 Warlord crests.
- War Crest Chest (Costs: 5 Invader Crests)
This item contains 25 War Crests.
- War Crest Chest (Costs: 5 Invader's Insignia)
This item contains 25 War Crests.
- Invader's Crest Box (Costs: 1 Warlord Crest)
This item contains 5 Invader's Crests.
- Invader's Crest Chest (Costs: 5 Warlord Crest)
This item contains 25 Invader's Crests.

Skaven "Blackmarket"

With the arrival of a mysterious Skaven-Clan in game, players will be able to interact with these suspicious creatures using the Black market mailbox.

How does the service work?

First you have to bear in mind that black marketers want to stay undetected to escape the law!

So you won't see them standing around like tax paying merchants. To contact a Skaven-Blackmarketer you need to send a mail to "**Blackmarket**" and attach your item. Rumors say that you'll get something in return, but we've been afraid to make use of that service just yet! That said, rumours abound that Skavens are only interested in valuable goods such as Warlord Items. If you try to send them worthless trash, they won't even accept your mail!

Invader's Insignia

With the Invader's Insignia we introduce a new currency that can only be obtained from Scenarios. Invader's Insignia will swap places with War Crests and you can receive them for winning (6) or losing a scenario (3).

The currency can be used to buy scenario weapons or the new and improved conqueror armor set.

Warlord Crests

The drop rate of Warlord Crests coming from player kills has been increased from 10% to 25%.
The renown rank requirement to drop Warlord Crests has been reduced from 65 to 54.

Invader Crests

The drop rate of Invader Crests coming from player kills has been increased from 10% to 25%.

Items

Conqueror

The Conqueror Set has undergone a complete overhaul and is now on par with Invader and Dark Promise. The reason for this, is that we want item sets to be linked to content, and as such, Conqueror needed to be changed and to have meaning in the overall gear set mix. This allows each career multiple options of armor selection based on their play style.

To purchase your set simply visit *Vookz the Conqueror* in Altdorf and *Scrab da Bestest* in the Inevitable City.

PLEASE NOTE: As a result of the dramatic changes all Talismans that have been equipped in Conqueror armor will be returned to the player's backpack upon a character's first log in following the patch.

This will be done outside of the patch - Ikthaleon will send each player the talismans equipped against their Conqueror armor.

This is a one time service and will not be offered again.

Scenario Weapons

A new kit of Scenario weapons is now available.

The weapon requirements are renown rank 55 and can be purchased by visiting *Darian Silverheart* in Altdorf and *Volarion the Great* in the Inevitable City.

Warlord

The droprate of Warlord Boots and Gloves has been increased from 0.1% to 2.5%. Additionally the Renown Rank requirement to drop these items has been decreased from 64 to 55.

Invader

The droprate of Invader Boots and Gloves has been increased from 0.5% to 5%. Additionally the Renown Rank requirement has been adjusted and they will now drop of players from RR40-RR54..

Annihilator

Annihilator Boots & Gloves will no longer drop in RvR as they became free with the last patch.

Conqueror

Due to the major rework of the Conqueror-Set, Boots and Gloves will no longer drop in RvR.

Damage Bonuses

Item-Set Bonuses that are based on percentage such as +5% Damage are now full functional.

Dark Promise

Fixed a display error with 6th piece Bonuses that wouldn't let you see your bonus (5% Damage).

Realm vs Realm

Scenarios

The lineup of scenarios has changed and will continue to change on a weekly rotation. The new list is as follows:

- Reikland Factory
- The Ironclad
- Howling Gorge
- Tor Anroc

Keep Lock

We have reworked the system of receiving rewards around the keep.

Formerly if you've been unlucky and moved out of the keep's range, you would not have received a reward.

Now, if you are eligible but out of range you will receive a partial reward, if you are in range you will receive a full reward.

Keep Lords

We have increased the keep lords difficulty because they have appeared too weak.

Fortresses

- Fixed several exploits mainly for Stonewatch and Butcher's Pass.
- Corrected the Tome of Knowledge unlocks for fortresses.

Bag Rewards

Bag rewards have previously been based upon eligibility and the level at which a player participates in game. We have added a bonus system bag rolls that adds additional bags based on the intensity of the fight around keeps/forts.

Career & Abilities

Global

Several abilities have had their damage adapted already to match their tooltip instead of doing whether too much or too little damage.

Magus

- Firewyrms of Tzeentch: This ability is now fully functional.

Barricade IX

- Fixed an issue that caused this proc to not stack with others.
- Remember Barricade has been the only proc that stacked during live and „IX“ was simply overlooked when we changed the others.

Website

We have fixed a bug, that wouldn't display kills on our website <https://warapoc.com>.

Русский перевод

Основное

Последнюю неделю команда была занята внесением улучшений и фиксов, опираясь на ваши отзывы. После этого большого скачка мы с нетерпением ждём 2 этапа

Торговцы

Несколько новых торговцев были добавлены в столицы. Они продают новые наборы брони, оружия, а так же будут обменивать валюту (гербы). К тому же ходят слухи, что пришла шайка таинственных Мерзавцев-Скавенов и они предлагают жуликоватую услугу.

Валюта

Система получения награды была изменена и теперь вы можете конвертировать некоторые кресты. Дополнительно введена новая валюта. Для доп. информации смотрите “Валюта” ниже.

Изменения брони

Комплект Захватчика (Conqueror) был переработан и теперь может быть получен только через сценарии.

Сценарное оружие

В игру добавили новое сценарное оружие 55 уровня известности. Для получения доп. информации проверьте раздел “Предметы”

Сценарий Встряска (Shakeup)

Битва сместилась! С релизом 1.0.10 количество сценариев (самых карт - прим. ред) изменилось. Множество старых сценариев вернулись, а некоторые были удалены на данный момент. Полный список сценариев проверьте в разделе “РвР”

Оптимизация

В рамках нашей миграции в Европу мы провели некоторую оптимизацию. Также были приложены усилия, которые в будущем будут способствовать добавлению нового контента.

Торговцы

Четыре новых торговца были добавлены в столицы.

Они все принимают новую валюту Invader's Insignia и продают новое сценарное оружие и Захватнический сет (Conqueror)

Валюта

Торговцы

Новый торговец прибыл в столицу.

Skaven Trademaster принимают любую валюту и продаёт много интересных предметов.

Продаваемые предметы будут меняться со временем, но предметы, которые вы вполне можете ожидать в продаже, это:

- Герб Воеводы(Warlord Crest)(Цена: 15 Инвейдер гербов (Invader Crest)
Этот предмет содержит 1 варлорд крест
- Шкатулка с Вар крестами (War Crest Box) (Цена: 1 Invader Crests)
Этот предмет содержит 5 Вар крестов
- Шкатулка с Вар Крестами (War Crest Box) (Цена: 1 Invader's Insignia)
Этот предмет содержит 5 Вар крестов
- Сундук с Гербами Воеводы (Warlord Crest Chest) (Цена: 75 Invader Crests)
Этот предмет содержит 5 Варлорд крестов
- Сундук с Вар Крестами (War Crest Chest) (Цена: 5 Invader Crests)
Содержит 25 Вар Крестов
- Сундук с Вар Крестами (War Crest Chest) (Цена: 5 Invader's Insignia)
Содержит 25 Вар Крестов
- Шкатулка с Инвейдер гербами (Invader's Crest) (Цена: 1 Warlord Crest)
Этот предмет содержит 5 Инвейдер гербов
- Сундук с Инвейдер гербами (Invader's Crest) (Цена: 5 Warlord Crest)
Этот предмет содержит 25 Инвейдер гербов

Скавенский "Чёрный рынок"

С появлением таинственного клана Скавенов, был добавлен Чёрный рынок

Как это работает?

Первое что вы должны уяснить - то, что продавцы хотят оставаться незамеченными, дабы избежать правосудия.

Так что они ведут себя далеко не как торговцы, которые честно платят налоги.

Дабы связаться со Скавенским торговцем, вам необходимо отправить письмо на "Blackmarket" с прикрепленным предметом.

По слухам, вы должны что-то получить взамен. Но, по правде говоря, мы пока не пытались воспользоваться этой услугой. Из-за страха.

Однако! Клану Скавенов интересен только ценный товар, как предметы воеводы(Warlord)

Если вы попытаете отправить им бесполезный хлам, они вас просто проигнорируют и даже не примут вашу почту.

Знаки захватчиков (*Invader's Insignia*)

Одновременно со Знаками захватчиков (*Invader's Insignia*) мы добавили и новую валюту, которую можно получить только с помощью сценариев.

Знаки захватчика заменили собой Вар Кресты и теперь в награду за победу в сценарии вы получите 6 знаков, а за проигрыш всего лишь 3

Валюта может быть использована для покупки нового сценарного оружия и комплекта Захватчика (*Conqueror*)

Гербы Воеводы (*Warlord Crests*)

Шанс выпадения крестов при убийстве повышен с 10% до 25%.

Требование уровня известности игроков, с которых выпадает данный крест, снижен с 65 до 54 уровня.

Гербы Захватчиков

Шанс выпадения гербов при убийстве игроков повышен с 10% до 25%

Предметы

Захватчик (*Conqueror*)

Набор Захватчика был полностью переработан и теперь находится на одном уровне с комплектами *Invader* и *Dark Promise*.

Проблема, которая была замечена нами, заключалась в том, что *Conqueror* был бесполезен и не был сопряжен с каким-либо контентом.

Таким образом мы хотим дать каждому игроку несколько вариантов для выбора доспехов, в зависимости от их стиля игры.

Для покупки сета посетите *Vookz the Conqueror* в Альтдорфе или *Scrab da Bestest* в Городе Неизбежности
ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ: В результате изменений, все талисманы, которые были вставлены в доспехи Захватчика, будут перемещены к вам в рюкзак при первом входе персонажа в игру после патча. Это разовая услуга и она не будет повторяться.

Сценарное оружие

Новое сценарное оружие было добавлено.

Оно теперь требует 55 уровня известности и может быть приобретено у *Darian Silverheart* в Альтдорфе или у *Volarion the Great* в Городе Неизбежности

Воевода (*Warlord*)

Шанс выпадения перчаток и ботинок Воеводы повышен с 0.1% до 2,5%

Также изменили требование уровня известности игроков, с которых падают данные предметы. С 64pp до 55

Invader

Шанс выпадения перчаток и ботинок Захватчика повышен с 0,5% до 5%

Также изменили требование уровня известности игроков. Теперь они будут дропаться с игроков 40-54 уровня известности

Аннигилятор

Перчатки и ботинки больше не будут падать в РvР. Это связано с тем, что теперь этот сет стал полностью бесплатным.

Захватчик (Conqueror)

Из-за серьёзной переработки комплекта Захватчика, теперь его фрагменты больше не будут выпадать в RvR.

Dark Promise

Исправили ошибку из-за которой вы не видели 6 бонус комплекта (5% дамага)

Бонус к урону

Бонусы комплектов, которые дают прибавку к урону (к примеру 5% повышения наносимого урона) теперь полностью рабочие

РvР

Сценарии

Очередность сценариев будет меняться каждую неделю. Сейчас список таков:

- Reikland Factory
- The Ironclad
- Howling Gorge
- Tor Angos

Бонус к влиянию

Расовое влияние теперь учитывается! Вы должны получать на 20% больше влияния за атаку/деф кипа, если ваш персонаж относится к той же расе, в зоне которой находится крепость (кип)

Захват крепости.

Мы переработали систему получения наград за кип. До этого, если вы покинули зону кипа, вы получали равным счётом ничего. Теперь вы будете получать 50% награды, если вы не в зоне досягаемости кипа, и 100%, если вы по-прежнему сохраняете свою позицию в зоне кипа.

Лорды кипов

Мы повысили силу лордов, так как решили, что они слишком слабы.

Форты

- Исправили несколько эксплойтов в Каменной страже (Stonewatch) и в Перевале мясника (Butcher's Pass).
- В "Книге знаний" исправили ачивку за открытие фортов.

Наградные мешки

Мы добавили систему, при которой количество наградных мешков пропорционально увеличивается количеству убийств (по зоне - прим. ред)

Также чем сложнее атака/оборона, тем больше мешков падает (в зависимости от соотношения проигравших и победителей)

Карьера & Способности

Общее

У некоторых способностей урон уже соответствует описанию в подсказке. Теперь способности не будут наносить слишком много/мало урона

Волхе

- Firewurm of Tzeentch: эта способность полностью функционирует

Barricade IX

- Исправлена ошибка, из-за которой этот прок не складывался с другими. .
- Помните, что **Barricade** был единственным проком, который складывался и "IX" мы просто упустили из виду, пока мы меняли другие.

Сайт

Мы пофиксили баг, из-за которого не засчитывались убийства <https://warapoc.com>.

DEUTSCH

Highlights

Das Team war diese Woche damit beschäftigt, Verbesserungen und Korrekturen basierend auf Eurem Feedback vorzunehmen, um euer Spielerlebnis weiter zu verbessern. Nach diesem ersten großen Sprung freuen wir uns auf Phase 2.

Händler

Ein paar neue Händler wurden in die Hauptstädte eingeführt.

Diese Händler stellen hochwertige neue Rüstungssets und Waffen zur Verfügung und werden Marken mit euch tauschen!

Es wird gemunkelt, dass eine Bande mysteriöser Skaven-Schurken eingetroffen ist und zweifelhafte Dienste anbietet.

Weitere Informationen findet ihr im Abschnitt Händler.

Währungen

Das Währungssystem wurde überarbeitet und ihr könnt nun einige der vorhandenen Wappen konvertieren. Zusätzlich wurde eine neue Währung eingeführt. Weitere Einzelheiten findet ihr im Abschnitt Währung

Änderungen an Rüstungssätzen

Das Eroberer-Set wurde komplett überarbeitet und kann nun über Szenarien erworben werden.

Alte Eroberer-Rüstungsteile, die sich möglicherweise in eurem Inventar befunden haben, wurden entfernt.

Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt "Artikel".

Szenario Waffen

Eine neue Reihe von Szenario-Waffen, die RR55 als Ziel haben, wurde dem Spiel hinzugefügt.

Weitere Informationen findet ihr im Abschnitt "Artikel".

Szenario-Shakeup

Der Kampf hat sich verschoben! Mit der Veröffentlichung von 1.0.10 wird sich die Aufstellung der Szenarien ändern.

Eine Reihe alter Szenarien ist zurückgekehrt, und einige andere sind vorübergehend in den Ruhestand getreten.

Eine vollständige Liste der neuen Aufstellung findet ihr im Abschnitt RvR weiter unten.

Optimierungen

Im Rahmen unserer laufenden Migration in die EU haben wir hinter den Kulissen einige Optimierungen am Server vorgenommen.

Und eine enorme Anstrengung, zukünftige Inhalte hinzuzufügen.

Händler

Vier neue Anbieter sind in den Hauptstädten angekommen.

Sie akzeptieren Invader Insignien und haben eine Reihe neuer Szenario-Waffen und das neue Eroberer-Set im Angebot.

Währung

Händler

Ein neuer Verkäufer ist in den Hauptstädten angekommen.

Der Skaven Handelsmeister akzeptiert jede Art von Währung und bietet eine Reihe interessanter Dinge zum Verkauf an.

Sein Lagerbestand wird sich im Laufe der Zeit ändern, aber einige der Dinge, die erworben werden können, sind die Folgenden:

- Warlord Crest (Kosten: 15 Invader Crests)
Dieser Gegenstand enthält 1 Warlord Crests
- War Crest Box (Kosten: 1 Invader Crest)
Dieser Gegenstand enthält 5 War Crest
- War Crest Box (Kosten: 1 Invader Insignia)
Dieser Gegenstand enthält 5 War Crests

- Warlord Crest Chest (Kosten: 75 Invader Crests)
Dieser Gegenstand enthält 5 Warlord Crests
- War Crest Chest (Kosten: 5 Invader Crests)
Dieser Gegenstand enthält 25 War Crests
- War Crest Chest (Kosten: 5 Invaders Insignia)
Dieser Gegenstand enthält 25 War Crests
- Invaders Crest Box (Kosten: 1 Warlord Crest)
Dieser Gegenstand enthält 5 Invader Crests
- Invaders Crest Chest (Kosten: 5 Warlord Crest)
Dieser Gegenstand enthält 25 Invader Crests

Skaven " Blackmarket "

Mit der Ankunft eines mysteriösen Skaven-Clans wurde ein neuer Dienst ins Spiel gebracht und ein zwielfichtiger Schwarzmarkt hat sich aus der Unterwelt erhoben.

Wie funktioniert der Service?

Zuerst muss man bedenken, dass Schwarzhändler unentdeckt bleiben wollen, um dem Gesetz zu entkommen!

Sie werden also nicht wie steuerzahlende Händler herumstehen.

Um einen Skaven-Schwarzmarkthändler zu kontaktieren, muss man eine E-Mail an "**Blackmarke**t" senden und einen Artikel anhängen.

Es wird gemunkelt, dass man eine Gegenleistung erhält, aber bisher hatten wir Angst diesen Service in Anspruch zu nehmen!

Obwohl! Skaven interessieren sich nur für wertvolle Güter wie Kriegsherr-Gegenstände. Wenn ihr versucht, ihnen wertlosen Müll zu schicken, werden sie eure Post nicht einmal annehmen!

Invader's Insignia

Mit den Invader's Insignia führen wir eine neue Währung ein, die nur in den Szenarien erhältlich ist.

Invader's Insignia tauscht den Platz mit War Crests und können erhalten werden , indem man ein Szenario gewinnt(6) oder eins verliert(3).

Die Währung kann verwendet werden, um Szenario-Waffen oder das neue und verbesserte Eroberer-Rüstungsset zu kaufen.

Warlord Crests

Die Drop-Rate von Warlord Crests, die von Spielertötungen herrühren, wurde von 10% auf 25% erhöht.

Der erforderliche Rufang, um Warlord Crest fallen zu lassen, wurde von 65 auf 54 verringert.

Invader Crests

Die Droprate der Invader Crests, die durch Spieler-Kills verursacht wurden, wurde von 10% auf 25% erhöht.

Items

Eroberer

Das Eroberer-Set wurde komplett überarbeitet und steht nun Invader und Dark Promise in nichts nach.

Das Problem, das wir bei Conqueror sahen, war, dass es keine Verwendung hatte und nicht mit einem Content verknüpft war.

Auf diese Weise möchten wir jeder Karriere mehrere Optionen der Rüstungsauswahl basierend auf ihrem Spielstil geben.

Um dein Set zu kaufen, besuche einfach Vooks er Eroberer in Altdorf oder Scrab da Besta in der Unvermeidlichen Stadt.

BITTE BEACHTE: Aufgrund der dramatischen Änderungen werden alle Talismane, die in Eroberer-Rüstungen ausgerüstet wurden, nach dem ersten Einloggen eines Charakters nach dem Patch in den Rucksack des Spielers zurückgelegt.

Dies ist ein einmaliger Service, der nicht nochmal angeboten wird.

Szenario Waffen

Neue Szenario-Waffen ist jetzt verfügbar.

Die Waffenanforderungen ist Rufrang 55 und können durch einen Besuch von Drian Silberherz in Altdorf und Volarion der Große in der Unvermeidlichen Stadt.

Kriegsherren

Die Droprate von Warlord Schuhe und Handschuhe wurde von 0,1% auf 2,5% erhöht.

Der benötigte Rufrang um diese Gegenstände fallen zu lassen wurde von 64 auf 55 gesenkt.

Invader

Die Droprate von Invader Schuhen und Handschuhen wurde von 0,5% auf 5% erhöht.

Der benötigte Rufrang um diese Gegenstände fallen zu lassen beträgt RR40-RR54.

Auslöscher

Auslöscher Schuhe und Handschuhe werden ab sofort nicht mehr im RVR dropfen, da es sie mit dem letzten Patch umsonst gibt.

Eroberer

Wegen der großen Überarbeitung des Eroberer Sets werden Eroberer Schuhe und Handschuhe nicht mehr im RVR dropen.

Schadensboni

Item-Set-Boni, die auf Prozentsätzen wie + 5% Schaden basieren, sind jetzt voll funktionsfähig.

Reich vs. Reich

Szenarien

Die Aufstellung der Szenarien hat sich geändert und wird sich im wöchentlichen Wechsel weiter ändern. Die neue Liste lautet wie folgt:

- Reikland Fabrik
- Die Ironclad
- Heulende Schlucht
- Tor Anroc

Einfluss gewinnen

Rasseneinfluss ist jetzt eine Sache! Du solltest 20% mehr Einfluss haben, wenn dein Charakter dieselbe Rasse wie die Burg ist.

Festungseinnahme

Wir haben das Belohnungssystem rund um die Burg überarbeitet.

Früher habt ihr keine Belohnung erhalten, wenn ihr Pech gehabt und das Gebiet der Burg verlassen habt.

Jetzt haben wir dieses System so verknüpft, dass ihr 50% eurer Belohnung erhaltet, wenn ihr berechtigt seid, und die anderen 50%, wenn ihr euch in Reichweite befindet.

Festungslord

Wir haben den Schwierigkeitsgrad der Festungsherren erhöht, weil sie zu schwach erschienen sind.

Festungen

- Verschiedene Exploits hauptsächlich für Stonewatch und Butcher's Pass behoben.
- Buch des Wissens wurde korrigiert und für Festungen freigeschaltet.

Beutelbelohnungen

Wir haben ein Bonussystem für Beutel hinzugefügt, das zusätzliche Beutel basierend auf der Anzahl der Kills rund um die Festung hinzufügt.

Je höher / härter die Verteidigung war, desto mehr Beutel fallen (basierend auf dem Verhältnis von Verlierern / Gewinnern).

Karriere & Fähigkeiten

Global

Bei einigen Fähigkeiten wurde der Schaden bereits an den Tooltip angepasst, anstatt zu viel oder zu wenig Schaden zu verursachen.

Magus

- Feuerwurm von Tzeentch: Diese Fähigkeit ist jetzt voll funktionsfähig.

Barrikade IX

- Es wurde ein Problem behoben, durch das dieser Proc nicht mit anderen gestapelt werden konnte.
- Denkt daran, Barricade war der einzige Proc, der live gestapelt wurde, und „IX“ wurde einfach übersehen, als wir die anderen wechselten.

Webseite

Wir haben einen Fehler behoben, durch den Kills auf unserer Website <https://warapoc.com> nicht angezeigt wurden.